



PRESIDENCIA MUNICIPAL

NUEVO CASAS GRANDES, CHIHUAHUA



Nuevo Casas Grandes
AVANZAMOS CON VALOR
2021-2024

Dependencia: Presidencia Municipal

Oficio N°: 345/2022

Asunto:

CONVOCATORIA

**H. AYUNTAMIENTO DE NUEVO CASAS GRANDES, CHIH.
PRESENTE.-**

Por medio del presente se convoca a Usted, a la SESION ORDINARIA, misma que tendrá verificativo el día 09 de Noviembre del presente año, a las 10:00 Horas, en la Sala de Cabildo de Presidencia Municipal, acompañándole el orden del día en el cual se desarrollará la Sesión.

Lo anterior de conformidad con la facultad que me confiere el Artículo 29, del Código Municipal para el Estado de Chihuahua.

Sin más, le reitero mi muy atenta y distinguida consideración.

NUEVO CASAS GRANDES, CHIHUAHUA A 03 DE NOVIEMBRE 2022
PRESIDENTE MUNICIPAL

PA

LIC. CYNTHIA MARINA CEBALLOS DELGADO

SESIÓN ORDINARIA DE CABILDO DEL DÍA 09 DE NOVIEMBRE DEL 2022

ORDEN DEL DÍA

- I. LISTA DE ASISTENCIA Y DECLARACIÓN DE QUÓRUM LEGAL.

- II. LECTURA DE LAS ACTAS DE SESIONES EXTRAORDINARIAS DE LOS DÍAS:
 - 17 DE OCTUBRE DEL 2022.
 - 19 DE OCTUBRE DEL 2022.
 - 28 DE OCTUBRE DEL 2022.

(SALVO DISPENSA APROBADA POR MAYORÍA), Y LA APROBACIÓN DE LAS MISMAS.

III. LECTURA DE CORRESPONDENCIA.

- A) ESCRITO SIGNADO POR EL ING. CESAR JESUS SANTIESTEBAN SANDOVAL, EN EL CUAL PRESENTA INICIATIVA PARA REFORMAR EL ARTICULO 95 DEL REGLAMENTO INTERNO DEL HONORABLE AYUNTAMIENTO DE NUEVO CASAS GRANDES, CON LA FINALIDAD DE FACULTAR A LOS EDILES MUNICIPALES DE PRESIDIR DOS COMISIONES Y PARTICIPAR EN OTRAS SIN QUE EL REGLAMENTO EN MENCIÓN SE LOS PROHIBA.

- B) ESCRITO SIGNADO POR EL ING. CESAR JESUS SANTIESTEBAN SANDOVAL, EN EL CUAL SOLICITA UN PUNTO DE ACUERDO, PARA LA CREACIÓN Y APROBACIÓN DE UNA COMISIÓN TRANSITORIA QUE LLEVE A CABO LOS TRABAJOS DE ANÁLISIS CORRESPONDIENTES A EL PROYECTO QUE SE NOS PRESENTÓ EN LA SESIÓN ORDINARIA DE CABILDO CON FECHA 26 DE OCTUBRE DEL 2022, CON EL FIN DE DETERMINAR LA VIABILIDAD DEL PROYECTO DE NOMBRE "GIRASOL".

IV. ASUNTOS GENERALES.

DECLARACIÓN DE CIERRE DE LA SESIÓN